



CÂMARA MUNICIPAL DE INDAIATUBA

PALÁCIO VOTURA

Rua Humaitá n.º 1167 Centro – Fone/Fax: (19)3885-7700

CEP: 13.339-140 - Indaiatuba – SP



MOÇÃO

Congratula as EMEBs campeãs do 2º Torneio de Robótica da Rede Municipal de Ensino.

Excelentíssimo Senhor Presidente,
Apresento a V. Ex.^a, nos termos do artigo 165 do Regimento Interno desta egrégia Casa Legislativa, a presente moção de congratulação para que, após ouvido o douto Plenário, seja encaminhada às EMEBs campeãs do 2º Torneio de Robótica da Rede Municipal de Ensino.

JUSTIFICATIVA:

No dia 19 de outubro, a Secretaria de Educação de Indaiatuba realizou o 2º Torneio de Robótica da Rede Municipal de Ensino, reunindo equipes de estudantes do 3º ao 5º ano do Ensino Fundamental, representando 28 unidades escolares que implementam o programa de robótica educacional. O evento foi realizado no Espaço Viber e contou com a temática “Inteligência Artificial – Construindo o Futuro!”, enfatizando a importância da inovação e do desenvolvimento tecnológico.

O torneio não apenas promoveu a competição, mas também teve como objetivo fundamental fomentar o trabalho em equipe e a colaboração entre os alunos, permitindo que eles aplicassem na prática os conhecimentos adquiridos em suas aulas de robótica. A equipe Sylborgues (Emeb Sylvia T. de Camargo Sannazzaro) conquistou a medalha de ouro na classificação geral, a Elite Lego (Emeb Wellington Lombardi Soares) ficou com a prata e a Tornado Robótico (Emeb João Baptista de Macedo), com o bronze. Na categoria Alegria da Torcida ganhou a equipe Morumbótica (Emeb Renata Guimarães Brandão Anadão); categoria Engajados foi a equipe Robotic Fênix (Emeb Wladimir Olivier); categoria Solidariedade foi a equipe Sylborgues (Emeb Sylvia T. de Camargo Sannazzaro); categoria Descobrir foi a equipe Fahlbots (Complexo Laura Fahl Corrêa); categoria Criar foi a equipe Cyberbótica (Emeb Padre Joaquim Aparecido Rocha) e na categoria Multiplicar foi a equipe Morumbótica (Emeb Renata Guimarães Brandão Anadão).

Esse evento simboliza o futuro de Indaiatuba, refletindo não apenas o espírito competitivo, mas também a essência da educação colaborativa. A educação na cidade é amplamente reconhecida como uma das melhores do Brasil, e é importante dar continuidade no excelente trabalho realizado até aqui, além de investir em inovações e metodologias que garantam aos nossos alunos a qualidade de ensino que eles merecem.

O sucesso do evento é fruto do constante apoio à educação e à inovação em Indaiatuba o 2º Torneio de Robótica, realizado pela Secretaria de Educação em parceria com a Sim Inova, foi um verdadeiro sucesso! Foi lindo acompanhar a presença de famílias entusiasmadas, apoiando os alunos e suas incríveis criações tecnológicas



CÂMARA MUNICIPAL DE INDAIATUBA

PALÁCIO VOTURA

Rua Humaitá n.º 1167 Centro – Fone/Fax: (19)3885-7700

CEP: 13.339-140 - Indaiatuba – SP


PROT-CMI 4949/2024
23/10/2024 - 15:57
MOC 263/2024

Sendo assim, gostaria de parabenizar os professores de tecnologias e às equipes escolares, que se dedicaram intensamente para tornar este momento inesquecível, visto que não foi apenas uma competição, mas uma celebração da educação, da inovação e da capacidade de nossos alunos de sonhar e construir um futuro melhor.

Sala das Sessões, em 23 de outubro de 2024.


Sérgio José Teixeira (Prof. Sérgio)

Vereador