



MOÇÃO Nº ___ / 2022

Congratula, os irmãos Caio e Daniel Zilli da Empresa PlayPlay Studios, pela criação e desenvolvimento do jogo eletrônico “Big Earth” após 5 anos de muita produção e trabalho.

Excelentíssimo Senhor Presidente,
Apresento a V. Ex.^a, nos termos do artigo 165 do Regimento Interno desta egrégia Casa Legislativa, a presente moção de congratulação para que, após ouvido o douto Plenário, seja encaminhada para os irmãos Caio e Daniel Zilli da Empresa PlayPlay Studios, pela criação e desenvolvimento do jogo eletrônico “Big Earth” após 5 anos de muita produção e trabalho.

Justificativa

Venho através desta Moção, com muito orgulho parabenizar estes irmãos e jovens empreendedores, Caio e Daniel Zilli da Empresa PlayPlay Studios, pela criação e desenvolvimento do jogo eletrônico “Big Earth” após 5 anos de muita produção e trabalho.

O Jogo

Big Earth, é um Jogo independente brasileiro, que discute o Futuro do Planeta Terra.

Desenvolvido por dois irmãos de São Paulo, hoje moradores de Indaiatuba, o jogo Big Earth propõe uma conversa sobre as consequências das mudanças climáticas enquanto celebra os biomas naturais do planeta e oferece uma experiência visual única para os jogadores.

A PlayPlay Studios, criada em 2017 pelos irmãos Zilli, desenvolvedora de jogos eletrônicos, lançou o seu título de estreia “Big Earth”, em 21 de junho de 2022, um jogo de plataforma, para PC, disponível na loja Steam.



CÂMARA MUNICIPAL DE INDAIATUBA

PRO-CMI 4804/2022
08/12/2022 - 13:33
MOC 566/2022

PALÁCIO VOTURA

Rua Humaitá, 1167 Centro – PABX: (19) 3885-7700.
CEP: 13.339-140 – Indaiatuba - SP

Além de puzzles desafiadores e visuais deslumbrantes, o jogo também oferece uma perspectiva diferente para a relação entre humanos e natureza, buscando amplificar a conversa sobre conservação ambiental.

Na aventura, os jogadores deverão conduzir o diminuto Dr. Kyle Seed – cientista responsável dos laboratórios Big Earth – por uma jornada épica pelos biomas mais importantes da Terra em uma busca pelos recursos e equipamentos que poderão devolvê-lo ao seu tamanho normal e salvar o futuro da humanidade.

A experiência do jogo engloba construir plataformas utilizando cápsulas de semente e energia, solucionar puzzles, mudar a velocidade do tempo e contemplar visuais estonteantes inspirados na fauna e na flora do planeta.

Big Earth Labs, em um mundo onde todos os recursos naturais já foram consumidos, o trabalho dos laboratórios Big Earth é uma das poucas saídas para a crise mundial que o colapso ambiental representa. Após um acidente no seu laboratório de trabalho, Dr Kyle é reduzido de tamanho pela mesma tecnologia utilizada nos seus esforços de conservação ambiental. Agora, além de recuperar o planeta e salvar o futuro da humanidade, ele deverá encontrar os equipamentos que podem devolvê-lo ao seu tamanho original.

Sala da Sessões, em 08 de dezembro de 2022.


Sérgio José Teixeira (Prof. Sérgio)

Vereador