



CÂMARA MUNICIPAL DE INDAIATUBA



PALÁCIO VOTURA

Rua Humaitá, 1167 Centro – PABX: (19) 3885-7700.
CEP: 13.339-140 – Indaiatuba - SP

INDICAÇÃO Nº __ / 2022

*Indica ao Prefeito Municipal, **viabilizar pintura do “Jogo Amarelinha” nas calçadas em frente as escolas municipais, estaduais e praças, afim de melhorar o desenvolvimento mental e descontrair as pessoas.***

Excelentíssimo Senhor Presidente,

Apresento a V. Ex.^a, nos termos do artigo 163 do Regimento Interno desta egrégia Casa Legislativa, a presente indicação, sugerindo ao Ex.^{mo} **viabilizar pintura do “Jogo Amarelinha” nas calçadas em frente as escolas municipais, estaduais e praças, afim de melhorar o desenvolvimento mental e descontrair as pessoas.** Solicito, após leitura em Plenário, que se oficie à autoridade competente.


Justificação

A amarelinha é uma brincadeira que desenvolve noções espaciais e auxilia diretamente na organização do esquema corporal, da motricidade e força das crianças. A brincadeira é conhecida também como sapata, macaca, academia, jogo da pedrinha e pula-macaco, e constitui-se, basicamente, em um diagrama riscado no chão, que deve ser percorrido, seguindo-se algumas regras preestabelecidas.

Saiba que, a amarelinha, apesar de simples, traz recursos superimportantes. Com a brincadeira, é possível aprender sobre noção de espaço, força muscular, estratégia, desenvolvimento social.

Certos da compreensão de V.ex.^a e dada relevância da matéria, aguardo atendimento à presente indicação.

Sala das Sessões, em 23 de junho de 2022.


Wilson Índio da Doze
VEREADOR

Wilson José dos Santos (Índio da doze)

Vereador