



CÂMARA MUNICIPAL DE INDAIATUBA

PROT-CMI 2496/2022
28/07/2022 - 13:59
ID 1366/2022

PALÁCIO VOTURA

Rua Humaitá, 1167 Centro – PABX: (19) 3885-7700.
CEP: 13.339-140 – Indaiatuba - SP

INDICAÇÃO

INDICO, nos termos do artigo 163 do Regimento Interno desta egrégia Casa Legislativa, a presente Indicação, sugerindo, ao Exmo. Sr. Prefeito Municipal Nilson Alcides Gaspar, após ouvida a Doutra Casa, ao Exmo. Sr. Prefeito Municipal, providências junto a Secretaria competente, estudos visando a implantação da Disciplina de Robótica Pedagógica como atividade extracurricular na rede de ensino no Município de Indaiatuba.

JUSTIFICATIVA

O avanço tecnológico com a robotização de processos de produção, comércio e serviços, torna-se um desafio que precisa ser enfrentado na esfera da educação. Assim, considerando boas práticas da inclusão de robótica como por exemplo na capital Paulista a portaria SME nº 8.699, de 30 de dezembro de 2016 instituiu Programa Robótica Criativa nas Escolas Municipais de Ensino Fundamental, que abrange a implantação de projetos de Robótica, aprendizagem por Resolução de Problemas e Desafios; estímulo à liberdade de criação e tomada de decisões; utilização de outros materiais e utensílios, como por exemplo, materiais não estruturados, sucata e/ou materiais de reuso; a construção de protótipos com kits estruturais e eletrônicos; a formação continuada de professores com cursos oferecidos pela Coordenadoria Pedagógica entre outros.

Diante deste potencial que temos, a Robótica permite uma forte aplicação didática de todas as disciplinas que são vistas na educação básica através de práticas laboratoriais, proporcionando assim, a interdisciplinaridade. Como consequência, há uma melhoria no processo de aprendizagem, unindo teoria à prática. A Robótica Educacional tem também como objetivo promover atividades que gerem a cooperação em trabalhos de grupo; estimular o crescimento individual através da troca de projetos e ideias; garantir que o aluno se sinta interessado em participar de discussões e trabalhos de grupo; desenvolver o senso de responsabilidade; despertar a curiosidade; motivar o trabalho de pesquisa; desenvolver a autoconfiança e a autoestima.

Sem dúvida nenhuma, a Robótica Educacional é uma alternativa interessante como ferramenta pedagógica no processo ensino-aprendizagem. É uma proposta educativa que vem de encontro às teorias e visões dos mais conceituados educadores da atualidade.

Certa de vossa atenção e desde já grata,

Indaiatuba, 28 de julho de 2022.

Ana Maria dos Santos
Vereadora