



### INDICAÇÃO Nº 17/2022

*Indica ao Prefeito Municipal um estudo junto ao departamento competente, de viabilidade para a construção de um campo de futebol no espaço existente na Rua José Milanesi, no Jardim Itamaracá.*

Excelentíssimo Senhor Presidente,

Apresento a V. Ex.<sup>a</sup>, nos termos do artigo 163 do Regimento Interno desta egrégia Casa Legislativa, a presente indicação, sugerindo ao Ex.<sup>mo</sup> Senhor Prefeito Municipal *um estudo junto ao departamento competente, de viabilidade para a construção de um campo de futebol no espaço existente na Rua José Milanesi, no Jardim Itamaracá.* Solicito, após leitura em Plenário, que se oficie à autoridade competente.

### Justificação

O pedido é reivindicação dos moradores dos bairros Jardim Itamaracá e Jardim Camargo Andrade.

O bairro possui área com espaço suficiente para construção de um campo de futebol e beneficiaria não somente os moradores do jardim Itamaracá, mas também dos moradores do Jardim Camargo Andrade.

No bairro não há campo de futebol para os adeptos deste esporte. A construção de um campo de futebol como aqui indicado promoverá a utilização para prática esportiva, atendendo o elevado número de moradores, entre jovens, adolescentes e crianças, que necessitam de um local apropriado para suas horas de lazer sendo que a construção do campo servirá de incentivo à prática de esportes, fazendo com que jovens e adolescentes tenham uma ocupação saudável.



# CÂMARA MUNICIPAL DE INDAIATUBA

PROT-CMI 1043/2022  
20/04/2022 - 09:16  
IND-748/2022

PALÁCIO VOTURA

Rua Humaitá, 1167 Centro – PABX: (19) 3885-7700.  
CEP: 13.339-140 – Indaiatuba - SP

Sabendo que a prática de esportes é de fundamental importância para a inclusão social e aumento de qualidade de vida dos moradores e também, que o Poder Público no nosso município está sempre investindo nas diversas modalidades esportivas, é que peço a compreensão de V. Exa. aguardando atendimento da presente indicação.

Sala das Sessões, em 18 de abril de 2022

---

HÉLIO RIBEIRO

Vereador