



CÂMARA MUNICIPAL DE INDAIATUBA



PALÁCIO VOTURA

**Rua Humaitá, 1167 Centro – PABX: (19) 3885-7700.
CEP: 13.339-140 – Indaiatuba - SP**

INDICAÇÃO 2020

INDICO, nos termos regimentais, após ouvida a Douta Casa, ao Exmo. Sr. Prefeito Municipal, providências junto a Secretaria competente, para que seja feito **UM ESTUDO VISANDO IMPLANTAÇÃO DA DISCIPLINA DE ROBÓTICA PEDAGÓGICA COMO ATIVIDADE EXTRACURRICULAR NA REDE DE ENSINO MUNICIPAL.**

JUSTIFICATIVA

A Robótica está presente em praticamente todos os aspectos da vida moderna, e já foi incorporada à realidade de toda a sociedade, desde os semáforos inteligentes até os caixas eletrônicos. A maioria das pessoas, absorveu de tal forma essa realidade, que raramente a percebe a sua volta.

Desde o eletrodoméstico mais simples, comuns a todos aos lares, até a utilização de uma porta com sensor, são mecanismos que ampliam princípios de Robótica, cujo nome sofisticado envolve muitas vezes mecanismos simples, de fácil compreensão, desde que o indivíduo conheça os princípios que orientam sua idealização e projeto.


A disciplina Robótica Pedagógica, consiste na aprendizagem por meio de montagem de sistemas constituídos por modelos e mecanismos, que apresentam atividades mecânicas. Em sua essência são artefatos cognitivos que os alunos utilizaram para explorar e expressar suas próprias ideias, promovendo a integração de conceitos de diversas áreas, como arquitetura, integração de sistemas e planejamento, com as ciências, com a matemática, história, geografia e física geral, especialmente eletricidade, mecânica e eletrônica.

O objetivo é despertar no aluno a capacidade de análise, a criatividade e o raciocínio lógico, assim como a capacidade de organização e concentração.

Certo da compreensão de V. Exa. E dada a relevância da matéria, aguardo atendimento à presente sugestão.

Plenário Joab Pucinelli, aos 12 de agosto de 2020

Atenciosamente,


JOÃO DE SOUZA NETO
JANUBA DA BANCA
Vereador